



+34 620 911 861

www.arkulagunak.com

info@arkulagunak.com

@ArkuLagunak

IV TROFEO OPEN VITORIA y II CAMPEONATO EUSKAL HERRIA INDOOR 3D INDOOR 3D OPEN GASTEIZko TROFEOA 4. eta EUSKAL HERRIKO TXAPELKETA 2.

Arku Lagunak Gasteizko Open Trofeoa 4. eta Euskal Herriko Txapelketa Indoor 3D antolatzen dut.



LEKUA Iradier Arena, errenazimenduko plaza, Gasteiz, (42.841022,-2.664614).



EGITARUA

Martxoak 12, LARUNBATA

Arku Lagunak organizamos el IV Trofeo Open Vitoria-Gasteiz y II Campeonato Euskal Herria Indoor 3D.



LUGAR Iradier Arena, plaza del renacimiento, Vitoria-Gasteiz, (42.841022,-2.664614).



PROGRAMA

12 de Marzo, SÁBADO



BILUZIA-BIRIBILDUA-KONPONDUA

08.30 – 13.30 Barrutia irekitzeko eta itxeko ordutegia.

09.00 – 09.25 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

09.30 – 11.00 Lehiaketa: BL, BR eta KO.

11.20 – 12.20 Finalerdia Euskal Herriko 2.: BL, BR eta KO.

12.30 – 13.00 Sari ekitaldia: BL, BR eta KO.

Gehienezko izen-ematea: 40 pertsona.



LONGBOWy TRADIZIONALA

14.30 – 19.30 Barrutia irekitzeko eta itxeko ordutegia.

15.00 – 15.25 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

15.30 – 17.00 Lehiaketa: LB eta TR.

17.20 – 18.20 Finalerdia Euskal Herriko 2.: LB eta TR.

18.30 – 19.00 Sari ekitaldia: LB y TR.

Gehienezko izen-ematea: 80 pertsona.



COMPUESTO-DESNUDO-RECURVO

08.30 – 13.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

09.00 – 09.25 Sesión de prácticas y Revisión de material.

09.30 – 11.00 Competición: CO, DE y RE.

11.20 – 12.20 ½ final para II Cto. Euskal Herria: CO, DE y RE.

12.30 – 13.00 Ceremonia de premiación de CO, DE y RE.

Inscripción máxima: 40 personas.



LONGBOWy TRADICIONAL

14.30 – 19.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

15.00 – 15.25 Sesión de prácticas y Revisión de material.

15.30 – 17.00 Competición: LB y TR.

17.20 – 18.20 ½ final para II Cto. Euskal Herria: LB y TR.

18.30 – 19.00 Ceremonia de premiación de LB y TR.

Inscripción máxima: 80 personas.

Martxoak 13, IGANDEA



KIROL-ESKOLA

10.30 – 14.30 Barrutia irekitzeko eta itxeko ordutegia.

10.30 – 10.55 Praktika-saioa eta materiala berrikustea.

11.00 – 12.00 Kirol-Eskola Lehiaketa.

12.20 – 13.20 Finalerdia Gasteizko 4. Trofeoa: Kirol-Eskola.

13.30 – 14.00 Kirol-Eskola Saritzeko ekitaldia.

Gehienezko izen-ematea: 40 pertsona.



DXT ESCOLAR

10.30 – 14.30 Horario de apertura y cierre del recinto.

10.30 – 10.55 Sesión de prácticas y Revisión de material.

11.00 – 12.00 Competición DXT Escolar.

12.20 – 13.20 ½ final IV Trofeo Vitoria-Gasteiz DXT Escolar.

13.30 – 14.00 Ceremonia de premiación de DXT Escolar.

Inscripción máxima: 40 personas.

MOTAK

Helduak: Emakumeak eta Gizonak.

Kirol-Eskola: Kadeteak eta 14 urtetik beherakoak unisex.

LIZENTZIAK ETA TXARTELAK

Egiatzatzeko, RFETA, Kirol-Eskola edo IFAAren indarreko lizentzia edo txartela erakutsi beharko da.



IZEN-EMATEAK ots/22etik mar/7ra

<https://arkulagunak.com/izenematea>

IMPORTE

Helduak 20 € Teknikariak 5 € Kirol-Eskola 5 €



CLASES

Adultos: Mujeres y Hombres.

DXT Escolar: Cadetes y Menores de 14 años unisex.

LICENCIAS y TARJETAS

Para acreditarse se deberá mostrar la Licencia o Tarjeta en vigor de: RFETA, DXT ESCOLAR o IFAA.



INSCRIPCIONES del 22/feb al 6/mar

<https://arkulagunak.com/inscripciones>

IMPORTE

Adultos 20 € Técnicos 5 € DXT Escolar 5 €.





+34 620 911 861

www.arkulagunak.com

info@arkulagunak.com

@ArkuLagunak

Normativa

1. Disposiciones generales

- 1.1. Los deportistas y técnicos mostrarán su Licencia Federativa, de DXT Escolar o Tarjeta IFAA para poder acreditarse.
- 1.2. Se regirá por el reglamento vigente de la *World Archery* a excepción de lo que se indica en el presente documento.
- 1.3. Es absoluto y no podrán inscribirse < 14 años a excepción del Deporte Escolar que tendrá su propia competición.
- 1.4. El Campeonato de Euskal Herria se desarrollará en dos fases: clasificación y finales.
- 1.5. Está terminantemente prohibido fumar o vapear en todo el recinto, no respetar esto será motivo de expulsión del recinto.

2. Equivalencias RFETA – IFAA

- 2.1. Con la idea de intentar colaborar el mundo Federativo con el Recreativo y aunarlo en el universo del Tiro con Arco se establecen las siguientes divisiones para su participación en este evento:
 - a. **Compuesto:** Compuesto (RFETA) | *Freestyle Unlimited, Limited & Bowhunter Unlimited* (IFAA).
 - b. **Desnudo:** Desnudo (RFETA) | *Barebow & Bowhunter* (IFAA).
 - c. **Longbow:** Longbow (RFETA) | *Longbow & Historical Bow* (IFAA).
 - d. **Recurvo:** Recurvo (RFETA) | *Bowhunter Limited* (IFAA).
 - e. **Tradicional:** Tradicional (RFETA) | *Traditional Recurve Bow* (IFAA).

NOTA: En esta edición lo hacemos a modo experimental y sabemos que intentar aunar todas las divisiones provoca fricciones entre deportistas, por lo que se ruega comprensión con esta humilde organización.

3. Campo de Competición (CdC)

- 3.1. Se instalarán de 20 a 26 posiciones de tiro.
- 3.2. Las posiciones de las dianas podrán variar de altura.
- 3.3. Se marcarán las siguientes líneas:
 - a. Línea de Tiro (LdT): se marcarán sobre ella las posiciones de los deportistas en calles de un mínimo de 0,7 m. Los números de piqueta se situarán a 4 metros por delante de esta línea.
 - b. Línea de Espera (LdE): se ubicará a una distancia de entre 3 y 5 metros de la LdT. En esta línea donde se colocarán las fotografías de las dianas.
- 3.4. Las dianas se situarán a una distancia entre 5 y 35 metros para todas las clases y divisiones.

4. Tiro y control del tiempo

- 4.1. Los grupos estarán formados por un máximo de 4 deportistas. En caso de componerse de 4 personas se tirará en parejas. Si son 3 podrán ocupar de forma simultánea la LdT.
- 4.2. Se rotarán las entradas de los deportistas de la siguiente forma: AB-CD, CD-AB, AB-CD...
- 4.3. Se emplearán señales visuales y sonoras para controlar el tiempo y la secuencia.
- 4.4. Los deportistas que les corresponda tirar deberán ocupar su posición de tiro cuando escuchen las 2 señales sonoras, mientras el tiro está en curso podrán permanecer en ella hasta escuchar 2 o 3 pitidos (lo que corresponda). La pareja de deportistas a la espera, aquellos que terminen de tirar y los técnicos permanecerán detrás de la LdE.

5. Formato de competición

- 5.1. El Trofeo Open Vitoria-Gasteiz no tendrá eliminatorias salvo en la Jornada de DXT Escolar y se proclamarán campeones a los 3 mejor clasificados en cada división y clase.
- 5.2. En DXT Escolar se entregarán premios a los 3 finalistas de Cadetes y < 14 años, ambos en unisex.

+Info: <https://arkulagunak.com/indoor3d>

Resultados en tiempo real: <https://arkulagunak.com/live>

 LIVE

