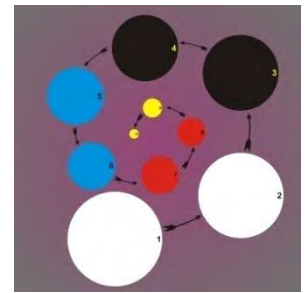




VI TORNEO DE TIRO CON ARCO “LA ESPIRAL” PARA ARCO INSTINTIVO Y LONGBOW ARQUEROS DE RIVAS



DOMINGO 21 DE OCTUBRE DE 2018

El Club Deportivo Elemental de Tiro con Arco Rivas Vaciamadrid tiene el honor de invitaros a participar en el VI Torneo de tiro con arco “La Espiral” para arco instintivo y longbow, que tendrá lugar el domingo 21 de octubre de 2017, en el campo de tiro del polideportivo municipal “Cerro del Telégrafo”, Avda. de los Almendros, s/n de Rivas Vaciamadrid.

Una vez más os animamos a poner a prueba vuestra habilidad y puntería, así como vuestras dotes de estrategia, en una competición diferente a las habituales.

MODALIDADES Y CATEGORÍAS:

- **Arco instintivo recurvado.**- Categoría masculina y femenina.
- **Arco longbow.**- Categoría masculina y femenina. Obligado utilizar flechas de madera.

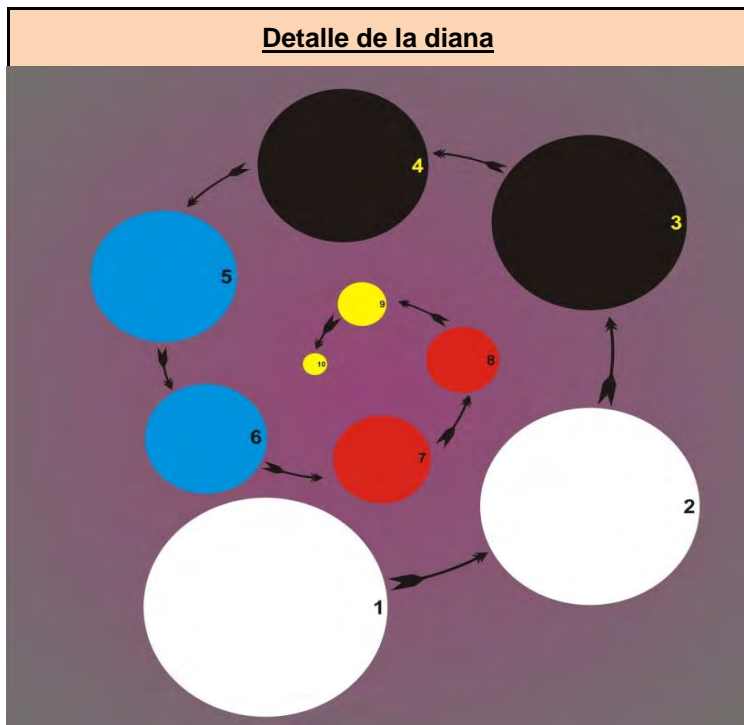
Se requiere un mínimo de 3 participantes por modalidad/categoría. En caso de no cumplirse dicho mínimo, se competiría en categoría única en primera instancia y, si fuera necesario, en modalidad única.

HORARIOS DE LA COMPETICIÓN:

- ❖ 09:30 – Recepción, entrega de dorsales y entrenamientos.
- ❖ 10:00 – Primer “round”.
- ❖ 11:15 – Descanso y refrigerio (bocadillo y refresco).
- ❖ 11:45 – Segundo “round”.
- ❖ 13:00 – Eliminatoria.
- ❖ 13:45 – Proclamación de vencedores y entrega de trofeos y premios.

TORNEO "LA ESPIRAL "

DESCRIPCIÓN, DESARROLLO Y REGLAS



Descripción

Se trata de una diana de 122 cm (las de 70 m), en la que hay 10 círculos, cuyos diámetros van desde el mayor de 40 cm al el menor de 4 cm, que se corresponden con el "despiece" de una diana de 40 cm completa. La disposición de los círculos es en espiral hacia el interior, donde se encuentra el círculo más pequeño y de más valor (10 puntos), que se corresponde con el diez de la citada diana. El resto de círculos se corresponden, obviamente, con los respectivos de una diana completa de 40 cm.

Hoja de anotación

Entrada	Valor flechas			Penalización	Parciales	Totales
1	1	2	3		6	6
2	4	5			9	15
3	6	7		2	11	26
4	8	9		12	5	31
5	1	2	3		6	37
6	4	5	6		15	52
7	7	8			15	67
8	9	10		2	17	84
9	1	2	3		6	90
10	4	5	6		15	105
Total round				16		105

Desarrollo y Reglas

Doble round de 10 entradas, a la distancia de 18 m. Cada tirador dispone de 4 flechas en cada entrada, de las únicamente puntúan 3. Si utiliza la 4ª flecha será penalizado con 2 puntos. El tiempo para tirarlas será de 2 mn.

Se comenzará por el círculo más grande de valor (1). Si acierta, pasará al siguiente. No podrá pasar a un círculo de mayor valor, hasta que no haya conseguido los anteriores. Si no hace pleno con las 3 primeras flechas, podrá utilizar una 4ª, pero, en ese caso, se le penalizará restándole 2 puntos, acierte o no. Si antes de que finalice el round, acierta el círculo de mayor valor (10), comenzará de nuevo por el primer círculo (1).

Cuando toque acertar al 10 y **tras un intento fallido** (la flecha extra no cuenta), el tirador podrá saltar dicho círculo y comenzar de nuevo por el primer círculo (1), con una penalización adicional de 10 puntos.

Veamos el ejemplo de la izquierda:

El tirador ha ido acertando, sin problemas y sucesivamente sus 5 primeras flechas. Ha fallado la 6ª en el transcurso de su 2ª entrada.
 En su 3ª entrada, ha acertado los círculos 6 y 7, ha fallado la 3ª flecha e incluso ha utilizado la 4ª flecha, por lo que recibe una penalización de 2 puntos.
 4ª entrada: Acierta al 8 y al 9, pero falla el 10 y usa su 4ª flecha. Decide saltar por lo que acumula otros 10 puntos de penalización.
 5ª entrada: Reinicia la espiral y acierta con las 3 flechas.
 6ª entrada: También acierta con las 3 flechas.
 7ª entrada: Falla una flecha y no hace uso de la 4ª flecha.
 8ª entrada: Acierta 2 círculos, pero, de nuevo, ha utilizado 4 flechas.
 9ª entrada: Reinicia la espiral y acierta con las 3 flechas.
 Y en la 10ª entrada también acierta con las 3 flechas.

Los empates se resolverán por menor número de puntos de penalización. Caso de persistir el empate, se resolverá a una sólo flecha a la puntuación más alta.

ELIMINATORIA

Se disputará en las modalidades de arco instintivo recurvado y arco longbow, en categoría única, sobre la propia diana de "La Espiral", a 18 m en entradas de 2 mn,, 3 flechas por entrada, bajo el formato de "muerte súbita" en puntuación ascendente, comenzando en 12 puntos, hasta obtener el vencedor.

En cada entrada se tirará una flecha por círculo, hasta el máximo de 3, a los círculos que elija cada tirador, al objeto de sumar, como mínimo, los puntos requeridos en el turno (por ejemplo: los 21 puntos se pueden obtener acertando al 8, 7 y 6; pero también con 9,7 y 5).

En caso de empate, se efectuará una entrada adicional de desempate de 3 flechas y, caso de persistir el empate, se resolverá con el lanzamiento de una única flecha, en un tiempo máximo de 40 seg., siendo el vencedor aquél cuya flecha se encuentre más próxima al centro del círculo del 10.

TROFEOS Y PREMIOS:

TORNEO "LA ESPIRAL"

Trofeo y premio para cada uno de los tres primeros clasificados en cada modalidad/categoría.

ELIMINATORIA

Un jamón ibérico para el vencedor de cada modalidad (Arco instintivo recurvado – Arco longbow)

Al final de la competición, se sorteará entre los participantes (excepto los vencedores de la eliminatoria) un jamón ibérico.

INSCRIPCIONES:

A través de la web del club: www.arquerosderivas.org mediante el formulario habilitado al efecto, cuyo enlace es: <https://www.arquerosderivas.org/index.php/calendario-de-torneos/inscripcion-a-campeonatos>

Confirmaremos inscripción por misma vía. Ya que sólo disponemos de 14 parapetos, las inscripciones se atenderán por riguroso orden de recepción. Asimismo, rogamos vuestra colaboración, en el sentido de que, si después de confirmada la inscripción, surgiera alguna circunstancia que os impidiera asistir a la tirada, nos aviséis de inmediato, para poder ceder vuestra plaza a otro arquero que pudiera haberse quedado fuera de cupo.

La inscripción conlleva el consentimiento por el/la participante para el tratamiento y la utilización en medios de difusión pública de las imágenes que se obtengan durante la competición.

El precio es **15 €**, a abonar el mismo día de la competición a la recogida del dorsal.

El plazo de inscripción finalizará a las 20:00 del jueves 18 de octubre de 2018. Al día siguiente, viernes, publicaremos en nuestra web www.arquerosderivas.org la asignación de dianas.

Podéis resolver cualquier duda o aclaración mediante e-mail a secretaria@arquerosderivas.org

Os esperamos.

Álvaro Hernández. Presidente
C.D.E.T.A. Rivas Vaciamadrid

Situación del Campo:

Polideportivo municipal “Cerro del Telégrafo”, Avda. de los Almendros, s/n de Rivas Vaciamadrid (acceso por autovía de Valencia salida Rivas Oeste). Podéis ver el mapa de situación del campo, tanto en este documento, como en nuestra página web www.arquerosderivas.org. Tan sólo añadir que bordeando el estadio por la calle Juncal tenéis acceso a un aparcamiento gratuito al lado del colegio Luife-Rivas y, al fondo del vial la entrada más próxima al campo de tiro por detrás de las gradas del estadio.



Para los que usáis navegador, estas son las coordenadas GPS de la entrada al aparcamiento:

40°21'28,3" N 003°32'29,9" O